PlayStation

火星物語

ASCII



SLPS 01630

はるか遠い昔、
これは人々の忘れてしまった
記憶の物語…。

contents

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1~5ブロック
特製コントローラ SLPH00027((株)アスキー)対応

SLPS 01630

コントローラ操作



	通常（マップ）画面	戦闘（バトル）画面
△ボタン	ステータス画面を呼びだします。 アイテム画面では、アイテムをいれかえるときに使います。	味方キャラクターに カーソルを合わせます。
○ボタン	会話やメッセージを進める・決定・話しかける・調べるときに使います。	コマンドの決定。入力後のコマンドを キャンセルします。
×ボタン	キャンセルするときや、それぞれの画面からもとの画面にもどすときに 使います。移動のときには、ダッシュボタンになります。	入力後のコマンドを キャンセルします。
□ボタン	アイテム画面では、アイテムをならびかえるときに使います。特技画面では、そのとき使える 特技だけを表示させることができます。スゴロク画面では、2Dマップ画面が表示されます。	押しながら、方向キーを押すと カーソルの移動を速くします。
方向キー	押した方向にキャラクターが移動します。ステータス・ウィンドウを切りかえます。	カーソルを押した方向に 移動します。
L1ボタン	○ボタンと同じ使い方です。	敵キャラクターに カーソルを合わせます。
L2ボタン	×ボタンと同じ使い方です。	オブジェに カーソルを合わせます。
R1ボタン	使いません。	画面をズームイン／ズームアウトをします。
R2ボタン	使いません。	画面のカメラポジションを変更します。
SELECTボタン	使いません。	使いません。
STARTボタン	使いません。	使いません。

こんにちは、少女Yです。
火星物語の遊び方については、わたし少女Yが説明したいと思います。ゲーム中、困ってしまうことがないように、しっかり読んでくださいね！



ゲームの始め方

初めてゲームを遊ぶかたへ

まず、ゲームを始めるまでの手順から説明したいと思います。プレイステーション本体の右側にあるオープンボタンを押して、火星物語のディスクをしっかりとセットしてから、ふたを閉めてください。次にプレイステーション本体の左側にあるパワーボタンを押して電源を入れます。しばらくすると、火星物語のタイトル画面が現れますので、ここからゲームを始めてください。タイトル画面では、火星物語のテーマソング「Wing」が流れるので、ぜひ聞いてくださいね！

物語の記録をする（セーブ）ときには、別売のメモリーカードが必要です。メモリーカードは「メモリーカード差込口1」にしっかり差し込んでおいてください。

ゲームを最初から始めるとき

方向キーで"NEW GAME"を選んで、◎ボタンを押してください。ゲームが最初から始まります。





続きを遊ぶとき

ゲームをセーブしたところから始めるとき

セーブしたところからゲームを始めたいときは、まず、タイトル画面の"LOAD DATA"を方向キーで選んで、◎ボタンを押します。目次画面になったら、ロードしたいデータを方向キーで選んで、◎ボタンを押してください。これで前回の続きからゲームを始めることができます。





ロードするデータを選んで、◎ボタン。

「第7話　風の谷」をロードしますか？
はい／いいえ

方向キーで、「はい」を選んで、◎ボタン。





物語のすすめ方

●会話をする

火星物語の世界では、とてもたくさんの人が登場します。(人だけでなく、ブタさんやヤギさんも出てきちゃいます)みんなゲームを進める上でとても大切な役割を持っているので、必ず耳をかたむけるようにしてくださいね。話したい人に接して、◎ボタンを押すと、話しかけることができます。

ふきだしのメッセージを読みすすめるときは、◎ボタンを押してください。





●調べる

調べたいモノに接して◎ボタンを押すと、調べることができます。調べることで物語が進むこともあるので、アヤしいと思ったところはどんどん調べちゃいましょう。



●GOマークについて

会話が終わった後や、モノを調べた後、イベントが終わった後に、GOマークが出るときがあります。これは、そのときいる場所から次の場所に行けるようになったことを知らせるマークなんです。

少年Aをマークの上まで移動させてください。そこで◎ボタンを押すと、次の場所に行くことができます。



記録をするには

ゲームをセーブするとき

火星物語では、1枚のメモリーカードに5個のセーブデータをとっておくことができるんです。メモリーカードはプレイステーションの電源を入れる前に、メモリーカード差込口1にしっかり差し込んでおいてくださいね。

セーブは、目次画面で行なうことができます。
それぞれのお話の終わりには、かならずこの画面に切りかわります。



方向キーで「セーブ」を選んで、◎ボタンを押してください。セーブ画面に切りかわります。



セーブをしたい場所を方向キーで選んで、◎ボタンを押します。
「セーブしてよろしいですか?」と聞きますのでOKなら「はい」、ちょっと待って、というときには、「いいえ」を選んでください。





※すでにその場所にセーブデータがあるときに、セーブしてしまうと、前のセーブデータは消えてしまうので、気をつけてくださいね。









物語の中では、私たちの行動をじゃましようとする人が出てきて、戦闘になっちゃうときがあるんです・・・。
敵キャラクターが登場して「戦闘開始」となったら、
コマンドをうまく使って、
私たちを勝利にみちびいてくださいね！

戦闘の進め方
（コマンドを選ぶ）

●コマンドを選ぶ

戦闘はキャラクターごとのターン制で行なわれます。画面上のキャラクターウインドウが明るく表示されたキャラクターに、色々な行動をさせることができます。





画面下のアイコンを見てください。
これが私たちのとることのできる行動コマンドです。







※方向キーで選んだコマンドが大きく表示されます

方向キーでなにをさせるのか選んだ後に◎ボタンを押すと、色々なアイテムを選んだり、画面上の「オブジェ」（タルや柱等）を使った色々な行動をすることができます。
それぞれのコマンドは「コマンドのくわしい説明」ページを見てくださいね。

戦闘の進め方
（コマンドを誰に使うか決める）

●コマンドを誰に使うか決める

つぎに、コマンドを、だれ（なに）に使うかを決めて下さい。
コマンドを決めると、カーソルが現れますので、
方向キーで動かして、キャラクターやモノに合わせてください。

L1ボタンで敵キャラクター、L2ボタンでステージ上のさまざまなモノ、△ボタンで味方キャラクター、それぞれ自動的にカーソルが合います。カーソルがキャラクターやモノに合ったら◎ボタンで決定します。





※（「ぼうぎょ」コマンドだけは、入力した瞬間に、ぼうぎょの状態になります。）

方向キーで、カーソルを動かす



このとき▣ボタンを押しながら方向キーを押すと、カーソルの動きが速くなります。



戦闘の終了

●戦闘の終了

相手を全滅させるか、それとも少年Aのパーティが全滅してしまうか･･･このどちらかで戦闘は終了します。戦闘中に逃げる･･･ということはできないので気をつけてください。



○戦闘に勝利

戦闘で勝つと、マーズ（お金）とそれぞれのキャラクターに経験値がもらえます。経験値を10ためると、レベルが上がって、キャラクターのそれぞれの能力値が上がります。（わたしや少年Aが強くなるってことです！
サスケさんやポチさんは「とくぎ」を覚えることがあります。）

味方キャラクター全員が戦闘不能に！



○戦闘に敗北

戦闘で負けちゃうと、リトライ（ゲームを続ける）するか聞かれます。「はい」を選ぶと、完全回復した状態で負けた戦闘からゲームを再開し、「いいえ」を選ぶとゲームオーバーになります。



ゲームオーバーになるとセーブしたところからもう一度遊ぶことになりますから注意してください。
リトライすると、少年Aのレベル数だけリトライ玉を消費します。LV10のときは、10個のリトライ玉が減ります。リトライ玉が足りないときは、その分「赤玉」が増えてしまい、Shopで買い物ができなくなります。



●キャラクターの行動中にキャンセル

入力後に、コマンドをキャンセルするときは、◎ボタンか⊗ボタンを押してください。



味方キャラクターにカーソルが合います。



◎ボタンを押してください。



再び、行動コマンドが表示されます。

キャンセルしたいキャラクターにカーソルが合わないときは、△ボタンでカーソルを自動的に切りかえることができます。
魔法や風コマンドは一回選ぶとキャンセルできません。



コマンドのくわしい説明

●こうげき



そのとき装備している武器で、キャラクターやモノにちかづいてこうげきをします。

●いどう



移動したい場所にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと、キャラクターが走って移動します。

●ぼうぎょ



ぼうぎょを行なうことで、相手からのダメージを減らせます。こうげき力が高い相手と戦うときに使いましょう。

※キャンセルするまでずっと、ぼうぎょするから注意！

●とくぎ



キャラクターのとくぎを使います。とくぎを選んだ後、だれに対して使うのかを決めてください。また、MPを必要とするとくぎがあります。使うとくぎに必要なMPが残っていないときは、残念ながらそのとくぎは使えないんです。残りのMPには十分注意してください！

●かぜ



風さんの力を使います。敵全員や味方全員に、力を使ってくれるんですからもう本当にたよりになります。でも風さんの力を使えるのって、少年Aのような風使いだけなんですよね。

●どうぐ



少年Aのパーティが、そのとき持っている道具を使います。

※戦闘中に使えない道具もあります。





各画面の説明

●ステータス画面

キャラクターを動かせるときに（戦闘のときはダメ）△ボタンを押すと、ステータス画面が開きます。お金やプレー時間のほかに、画面の真ん中にあるアイコンから、味方キャラクターのくわしいステータスや、持っているアイテムなどを見ることができます。方向キーの左右で見たいところを選んで、◎ボタンを押してください。一つ前の画面にもどるときは、⊗ボタンを押してください。



※方向キーの上下で、ステータス・ウインドウを順番に表示します。
味方どうしのパラメータを比べるのに便利です。

◎ボタン



●アイテムのくわしい説明画面

味方が持っているアイテムが表示されます。白字のものがそのとき使うことのできるアイテムです。方向キーで使いたいアイテムにカーソルを合わせて、◎ボタンを押すとそのアイテムを使います。味方が2人以上のときは、方向キーの左右で、だれに使うかも選んでください。



※□ボタンでアイテムを種類べつにならべかえします。
※△ボタンでアイテムのいれかえができます。

●オブジェ



ステージ上にあるタルや岩を使って、敵をこうげきすることができます。使ってもなにもおきないものや、キャラクターによっては、どうすることもできないものもあります。(キャラクターが頭をポリポリするのは、なにもできないときです。)下の画面を見てください。「オブジェ」コマンドを使って、敵キャラクターに戦車でこうげきするところです。他にも色々ためしてくださいね。



オブジェ」選んで、◎ボタン。 / 戦車にカーソルを合わせて、◎ボタン。 / カーソルを敵キャラクターに合わせて、 / ◎ボタン。 / 戦車を使ったこうげきができます。

●なげる



オブジェ(タルや岩)や敵や味方のキャラクターは、なげることもできちゃいます。敵に向かってなげつけることで、ダメージを与えることもできますが、なげることのできないオブジェもあります。敵同士をぶつけ合うなんてこともできちゃいます！悲しいことにわたしや少年Aをなげつけることもできちゃうんですよね･･･。これけっこう痛いんですよ〜。なげたときってけっこうつかれちゃうので、ちょっとの間休ませてもらいますね。

※キャラクターの腕力とオブジェの「なげられる」「なげられない」は、関係ありません。



げるを選んで、◎ボタン。 / なげるキャラクターを選んで、◎ボタン。 / カーソルを動かして、 / なげる場所を選んで、◎ボタン。 / なげる！

●装備のくわしい説明画面

キャラクターが、なにを装備しているのかを見ることができます。装備をつけかえるのも、この画面で行ないます。ゲーム中に武器や防具を手に入れても、ここで装備しないと使えないので、注意してくださいね。方向キーの左右で、だれの装備画面を見るのかを選びます。◎ボタンを押すと選んだキャラクターの装備画面が表示されます。方向キーの上下でカーソルが移動、左右で他の味方キャラクターの装備画面に切りかわります。



●装備の変更

そのとき装備している武器や服などを選んで、◎ボタンを押します。他に装備できるものがあれば、右側に表示されるので、装備したいものを選んで、◎ボタンを押してください。このとき、画面右上に装備を変える前の強さと、後の強さが表示されます。これを見ればどれぐらい強くなったのかバッチリ分かります！

そのとき装備している装備品を選んで、◎ボタン

装備を変える前後の強さが表示



他に装備できるものから装備したいものを選んで、◎ボタン

ウラ面につづくよ!!



● ● ●

各画面の説明（つづき）



●ステータスのくわしい説明画面

キャラクターの現在のステータスを表示します。
わたしや少年Aの状態が一目でわかるようになっているので、見ることが多いと思います。方向キーの左右で、味方のキャラクターを切りかえます。
顔グラフィックの下にあるゲージは次のレベルアップまでに必要な経験値を表しています。
青い玉は、現在風を使える回数を示しています。



●特技（とくぎ）のくわしい説明画面

キャラクターがそのとき使うことのできる特技を表示します。方向キーの左右で、味方のキャラクターを切りかえます。◙ボタンで、そのとき使える特技だけの表示に切りかえることができます。

※白字で光っているのものがそのとき使える特技です

特技を、この画面で使うときは、使いたい特技を選んでから、方向キーの左右で、だれに使うのかを決めてください。◎ボタンで特技が使えます。また、この画面でつかえる特技は、回復系の魔法5つのみです。



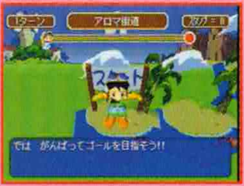
●風のくわしい説明画面

キャラクターがそのとき使うことのできる「風」を表示します。方向キーの上下左右で、風の説明が画面下に表示されます。風は戦闘中のみ、使うことができます。

●スゴロク

町から町などの長い距離の移動は、スゴロクゲームで進むことがあります。◎ボタンでルーレットを回し、もう一度◎ボタンを押すとルーレットが止まります。敵キャラクターを追いかけてバトルになるステージや、競走するステージなど、クリアする条件はいろいろあります。





◎ボタンを押すとルーレットが登場。



タイミングをはかって◎ボタン！



戦闘になることも。

△ボタンでステータス画面が開くほか、◙ボタンで全体マップ画面、L1ボタン、R1ボタンでそれぞれ後ろのマスと前のマスを見ることができます。特にR1ボタンは、どのマスになにがあるのか知りたいときに便利ですね。

●幕間（人形劇）

お話が一つ終わると、人形劇が始まります。
次のお話に入る前に、ここで一息いれよう･･･ぐらいの気持ちで、気楽に楽しんでください。



●目次画面

人形劇が終わると、目次画面になります。ここでは、セーブができるほか、それまで物語に出てきたShop、幕間、ミニゲームの選択画面に行くことができます。
シナリオを選ぶと、次のお話に進めます。



●Shop

　アイテムを売ったり買ったりするところです。
アイテムを買いたいときは、"買"を選んで、◎ボタンを押してください。アイテムリストが表示されるので、ほしいアイテムを選んで、それをいくつ買うのかを方向キーの左右で決めてください。⊗ボタンで一つ前の画面にもどります。アイテムを売るときも買うときと同じです。売りたいアイテムと個数を方向キーで決めて、◎ボタンを押してください。
　このとき△ボタンで、ステータス画面を開くことができるので、買ったモノをすぐ装備したり、いらなくなったモノを売る･･･ということもできます。Shopから出たくなったら、"出"を選んでください。



アイテムを買うときは「買」
売るときは「売」を選んでね。



方向キーの左右で
何個買うか決めてね





うっかりShopから出てしまったり、
買い忘れたりしてないか十分に注意しましょう。

「赤玉」を持っていると「買」のところが
「赤」になります。清算しないと、
アイテムを買うことができません。

ミニゲーム

ゲーム中、ミニゲームが発生するところがあります。
ミニゲームは全部で7つあります。
コントローラの操作がかわりますので注意してくださいね。



PIPE WAY



方向キーの左右で自分の車の向きを変えます。
ほかの車にぶつかったりすると、スピードダウンします。

HYPERアスレチック



ゆれるブランコに飛び移って、ゴールを目指そう。
タイミングをはかって◉ボタンでジャンプ。

暴走バス



方向キーの左右でバスの向きを変えます。
岩やあろまんじゅうにあたると、点数アップ。
あろまんじゅうを連続してはねとばすことで、大幅な点数UPのチャンス！

SNOW MACHINE



方向キー左右で向きを変えます。

JUNGLE CLUISE



◉ボタン、◉ボタンで前進します。
◉ボタン、◉ボタンを押していないと、川に流されます。
方向キーの左右で向きを変えます。
障害物が流れてくるので、うまくよけて進みましょう。

ASTEROID BELT



方向キー上下左右で、向きを変えます。

MARS ATTACKER



方向キーで自機操作
◉ボタン、◉ボタンでHELL FIRE（通常ミサイル）発射、
⊗ボタンでDEVIL FALL（落下ミサイル）発射します。
◉、◉ボタンは押しっぱなしで連射になります。
ライフゲージに気をつけて進みましょう。

出演

<出演>（50音順）

池澤春菜　岩田光央
上田祐司　内海賢二
置鮎龍太郎　折笠　愛
菊池志穂　玄田哲章
子安武人　塩沢兼人
関　智一　立木文彦
田中真弓　茶風林
納谷悟朗　野沢那智
速水　奨　久川　綾
古川登志夫　古本新之輔
松尾銀三　水谷優子
三石琴乃　宮村優子
八奈見乗児　山口勝平
若本規夫

<特別出演>

あかほりさとる
伊集院光
斉藤一美（JOQR）
浜村通信

<友情出演>

大槻ケンヂ
水玉螢之丞

<主演>

千葉　繁
横山智佐
豊口めぐみ
広井王子



"Wing"　作詞　高橋真也／広井王子　作曲　田中公平
"たとえば愛だよね"　作詞　広井王子　作曲　大友博輝

ヒント

●アイテムや技のヒント



とくぎ

○少年A	：スパナ	：敵に爆発ダメージ、機械系の敵には…？
	：グラブ	：素手でなげられないモノをなげられます。重そうなモノにもためしてみましょう。
	：フォーク	：「オブジェ」、「敵」、「味方」にもためしてみましょう。効果はお楽しみ
	：マグナム	：7種類の弾を撃てます。弾によって効果がちがいます。近寄りたくない敵に使ってみましょう。
	：ハンマー	：「なげる」よりもすばやく「オブジェ」、「敵」、「味方」をはじいてカーソルで選んだところにぶつけます。
	：スタンガン	：電撃ダメージを相手にあたえますが、自分にもダメージがあります。
○タローボー	：バズーカ	：7種類の弾を撃てます。弾によって効果がちがいます。
○少女Y クエス アンサー	：セラピ	：HPを50回復します。
	：セラピナ	：HPを150回復します。
	：リフレク	：マヒ、眠りを解除します。
	：デポイズ	：毒の状態を解除します。
	：パワフル	：腕力をアップします。
	：ディフェ	：体力をアップします。
	：ファスト	：脚力をアップします。
	：スリプト	：敵を眠らせます。
○サスケ	：変わり身	：ダメージを無効にして反撃します。



どうぐ

風の素	：風を使うための風玉を回復。
リフレクス	：マヒや眠りを解除します。
デポイズン	：毒の状態を解除します。
エリクサー	：戦闘不能な状態からふっか～つ。
パワフリャア	：腕力アップ
デイフェン	：体力アップ
ファステン	：脚力アップ

ここでは、火星物語をより楽しんでもらうために、ちょっとしたコツをおつたえしようと思います。

戦闘では「なげる」「オブジェ」コマンドをうまく使いましょう。ステージ上になにか使えそうなモノはありませんか？
あったら一度は試してみましょう。いつも見ているだけの少年Bも手伝ってくれるって言ってますしね！

●少女Yのワンポイントアドバイス





ユーザーサポート

アスキーゲームユーザーサポート
このゲームの内容・ヒントについての、電話、手紙などの質問には、一切お答えできません。
また、この製品にかんして不明な点がございましたら下記までお問い合わせください。

〒154-0023 東京都世田谷区若林1-18-10 みかみビル
株式会社アスキー　ユーザーサポート係

TEL. 03-5351-8499 または 03-5433-7152
(土・日・祝日を除く10:00～12:00/13:00～17:00)

アスキーエンタテインメントホームページ　http://www.ascii.co.jp/et/

△ボタンでアイテムのいれかえができます。





方向キーでいれかえるアイテムを選んで、△ボタン。アイテムがいれかわります。

□ボタンでアイテムのならべかえができます。

一般アイテムが一番上に



□ボタン



装備できるアイテムが一番上に

□ボタン



重要なアイテムが一番上に

□ボタン



もとにもどります

□ボタン